

# Kunststoffe im Heizungsbau

1. Welche Stoffe werden als Ausgangsprodukte für die Mehrzahl der Kunststoffe verwendet?

- 1. Wasser, Kohlenstoff, Luft, Tonerde
- 2. Kalk, Tonerde, Sand, Stickstoff
- 3. Erdöl, Erdgas, Kohle, Kalk
- 4. Erdgas, Sauerstoff, Wasser, Kohlenstoff
- 5. Wasser, Luft, Erdgas, Kalk

2. Eine gemeinsame Eigenschaft haben Kunststoffe nicht:

- 1. geringe Dichte
- 2. kein Stromleiter
- 3. leichte Verarbeitung
- 4. schlechte Wärmeleitung
- 5. hohe Wärmeausdehnung

3. Was versteht man unter Plastomere?

- 1. Kunststoffe, die nicht schweißbar sind
- 2. Kunststoffe, die sich in erwärmtem Zustand verformen lassen
- 3. Kunststoffe, die stets durchsichtig sind
- 4. Kunststoffe, die aushärtbar sind
- 5. Kunststoffe, die in erwärmtem Zustand besser aushärten

4. Was versteht man unter Duromere?

Duromere sind Kunststoffe,

- 1. die lichtdurchlässig und kratzfest sind
- 2. die sich unter heißem Dampf verformen lassen
- 3. die weich und gummiartig sind
- 4. die nach einmaliger Druck- und Wärmebehandlung nicht mehr plastisch verformbar sind
- 5. die nach einmaliger Druck- und Wärmebehandlung wieder plastisch verformbar sind

5. Aus welchem Kunststoff wird Styropor hergestellt?

- 1. Polyamid
- 2. Polyäthylen

- 3. Polyvinylchlorid
- 4. Polystyrol
- 5. Melaminharz

6. Welches der Rohrmaterialien hat die größte Wärmeausdehnung?

- 1. PE
- 2. PVC
- 3. Stahl
- 4. Kupfer
- 5. PP

7. Welcher der Kunststoffe wird aufgrund seiner Widerstandsfähigkeit gegen aggressive Stoffe im Rohrleitungsbau verwendet?

- 1. Teflon
- 2. PVC
- 3. Styropor
- 4. Hartgummi
- 5. Polyamid

8. Welche Behauptung über die Wärmeleitfähigkeit von Kunststoffrohren im Vergleich zu Stahlrohren ist richtig? Die Wärmeleitfähigkeit ist

- 1. wesentlich kleiner
- 2. halb so groß
- 3. gleich groß
- 4. doppelt so groß
- 5. 10mal so groß

9. Welcher Kunststoff wird *nicht* in der Installationstechnik verwendet?

- 1. PVC
- 2. PE
- 3. PP
- 4. PS
- 5. PB

10. Aus welchem Kunststoff werden unterirdische Heizöltanks hergestellt?

- 1. PE hart

